

## **Movies aufnehmen (alt)**

by Alexander Pippan aka RnB \*rrr\*bbb\* <[alexander.pippan@rnbcreative.at](mailto:alexander.pippan@rnbcreative.at)>, 13/01/02

### ***Vorwort***

In diesem Tutorial werde ich kurz beschreiben, wie man einen kleinen Film wie im MP Intro oder einen Trailer mittels einer Screen Capture Software machen kann. Gleich einmal die Nachteile dieser Methode - Man kann die Bulletime nur sehr beschränkt aufnehmen und man hat keinen Sound wie z.B. Pistolenschüsse oder derartiges. Am besten kann man damit ein kleines Video seiner Map mit einer Hintergrundmusik machen.

### ***Screen Capture Software***

Man kann hier verschieden Programme benutzen, allerdings wird im Tutorial der Camtasia Recorder und Camtasia Producer verwendet, weil diese Programme recht einfach aufgebaut und zu verstehen sind. Eine 30-Tage Testversion findet sich auf -> [techsmith.com](http://techsmith.com)

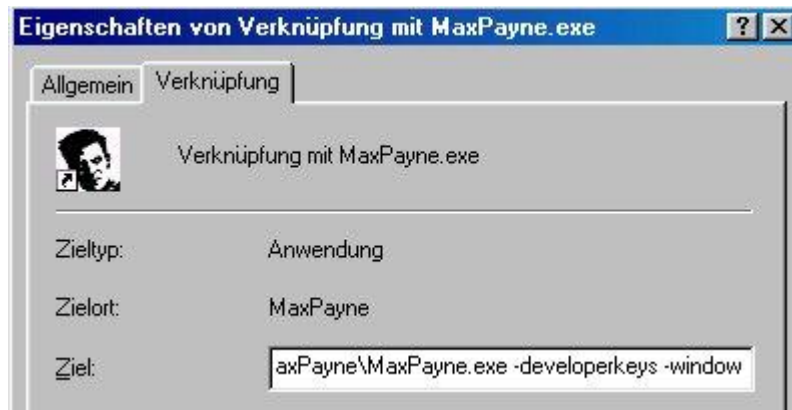
### ***Probleme / Wie es funktioniert***

Normalerweise hat man beim Aufnehmen eines Games direkt am PC, immer das Problem der Performance. D.h. ein Film sollte 25fps (Bilder pro Sekunde) haben, nur 3D-Spiele lasten den PC derartig aus, dass vielleicht MAX 10fps auf einem High-End Rechner möglich sind, sogar nur 4 auf einem Standard-PC (800MHz).

Jetzt kommt der Trick den man nur in Max Payne anwenden kann. Man startet das Spiel und dreht die Spielgeschwindigkeit auf 10% ein - Mehr dazu weiter unten. Man stellt bei der Capture Software nun ein, dass 2fps aufgenommen werden, was jeder PC schaffen sollte. Jetzt nimmt man das Spiel mit 2fps auf und spielt nur mit 10%iger Geschwindigkeit, was heißt, dass man später den Film 10x schneller abspielen kann (20fps) - Et voila, man hat einen flüssig laufenden Max Payne Film.

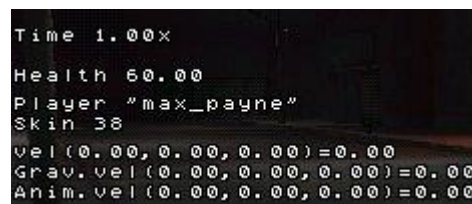
### ***Max Payne***

Für Max Payne brauchen wir die "developerkeys" sowie Max Payne muss im Fenster ausgeführt werden. Dazu klickt ihr mit der rechten MT auf die Verknüpfung (Symbol) von Max Payne und geht auf "Eigenschaften":



Ans Ende vom Ziel schreibt ihr noch: - **developerkeys -window** Startet nun MP und dreht alle Einstellungen wie Auflösung und Details runter. Das sollte man grundsätzlich machen wenn man kein System über 1,2 GHz hat. Letztendlich erkennt man die schlechten Details und Auflösung nicht, weil man das Video am Ende auf ca. 400x300px verkleinern sollte.

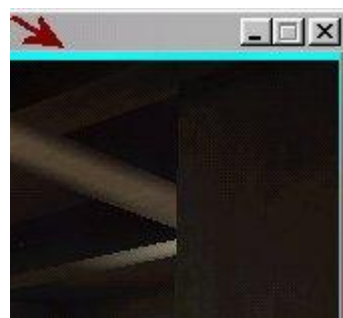
Habt ihr Max Payne gestartet müsste das Fenster nicht über den gesamten Screen gehen. Startet die Szene die ihr aufnehmen wollt. Drückt dann die Taste F11. Jetzt müssten links im Bild ein paar Stats eingeblendet werden.



Mit den Tasten "Ende" reduziert man die Geschwindigkeit, mit "Pos1" erhöht man sie. Senkt sie bis bei den Stats **0.10x** angezeigt wird. Deaktiviert die Stats wieder mit F11.

### **Capture**

Wechselt nun mit Strg-Esc oder Alt-Tab zum Camtasia Recorder. Klickt auf den Roten Punkt zum aufnehmen, fährt dann über das Fenster von Max Payne und klickt einmal.



Klickt dann erneut um das Max Payne - Fenster zu aktivieren und spielt den aufzunehmenden Levelabschnitt mit 10% durch.

Wechselt jetzt aus dem Spiel wieder zum Recorder und drückt auf das "Stop Symbol". Ihr werdet nun aufgefordert euer Video zu speichern.

### ***Nachbearbeitung***

Eigentlich ist man jetzt schon fertig, aber meistens stimmt die Geschwindigkeit oder die Größe des Films noch nicht. Um das zu ändern müsst ihr den Camtasia Producer starten.

In der Verzeichnisübersicht wechselt ihr in den Ordner eures Videos. Jetzt sollte rechts neben den Verzeichnissen ein Thumbnail des Films sein. Ihr könnt diesen nun ins rechte Fenster per Drag&Drop ziehen und ihn dort schneiden (einfach mal ausprobieren), oder ihr zieht in direkt auf den Filmstreifen oben.



Wollt ihr den Speed des Films verändern klickt mit der rechten Maustaste auf den Film und wählt im Dialog dann "Speed". Dann könnt ihr die Angabe in % treffen.

Um den Film jetzt endgültig fertig zu stellen und vielleicht Codec etc. zu ändern wählt ihr unter **File -> Produce Movie...** Unter Options könnt ihr die Größe und den Codec verändern. Lasst die Frame Rate auf "Automatic" sonst wird eure Speedeingabe ungültig.

Zum Erstellen klickt im Fenster davor auf Produce....

### ***Nachwort***

Im Großen und Ganzen solltet ihr mit den Programmen zum aufnehmen ein bisschen herumspielen, damit ihr einen guten Film zusammenbekommt. Meine Empfehlung ist, dass man die Größe des Filmes am Ende immer auf 400x300 reduziert, da so fehlende Details nicht erkannt werden und der Film allgemein besser aussieht.