

Rasmaker - Ein Beispiel

by Crazy <crazy@maxpaynearea.de>, 25/10/01 -- 

Vorwort

Also mit diesem Tool soll das Extrahieren und das Herstellen von Ras/Mpm Files ganz einfach sein.

Ich selbst habe (und das ist ne Tatsache) 1 Woche gebraucht bis ich herausfand (eher zufall) wie des Teil funzt.

Los geht's

Also wir wollen einmal gern die Skins verändern, ok dann brauchen wir die X_DATA.RAS in der diese gespeichert sind.

Am besten ihr erstellt einen neuen Ordner. In diesen Kopiert ihr den Rasmaker.exe und die rl.dll aus dem **MaxFX-Tools/Rasmaker**-Verzeichnis und die X_DATA.RAS aus dem MaxPayne-Ordner.

Geht nun unter Windows auf ->Start ->Ausführen und gebt dort **Command** ein. Dies startet die MS-DOS-Eingabeaufforderung. Wechselt jetzt in euren Ordner. Mit **cd Ordnername** kommt ihr in den Ordner mit **cd..** verlässt ihr ihn wieder.

Wer sich die Ordnerprozedur sparen will, kopiert die Datei **Command** aus eurem Windowsordner in euren erstellten Ordner. Startet ihr jetzt mit der kopierten Command, so seid ihr gleich im richtigen Ordner.

Entpacken

So jetzt gebt ihr dies ein: **Rasmaker.exe -x x_data.ras**

Diese entpackt jetzt die x_data.ras in euer Verzeichnis und ihr findet jetzt eure ganzen Daten die ihr benötigt. Mit den anderen **ras**-Dateien funzt das genauso, das X_DATA.RAS muss dann durch die jeweilige RAS ersetzt werden.

Nachwort

Um weitere Optionen zum archivieren, oder packen mit dem Rasmaker zu erhalten, gebt in das Dos-Fenster **Rasmaker.exe -?** ein, dann werden die möglichen Optionen aufgelistet.

© 2001 Crazy, MPM