

Levelende und Rückkehr ins Menü

by Alexander Pippan aka RnB *rrr*bbb* <alexander.pippan@rnbcreative.at>, 03/09/01

So geht's

Das wird jetzt viel Schreibaarbeit :) Macht euren Trigger mit dem der Level beendet werden soll. Und einfach in der T_Activate-Kategorie folgendes einfügen: `x_modeswitch->s_modeswitch(menu);`

Und das war's auch wieder... Damit kommt ihr wieder ins Menü zurück.

© 2001 *rrr*bbb*, MPM