

Treppen erstellen

by Alexander Pippa aka RnB *rrr*bbb* <alexander.pippa@rnbcreative.at>, 21/08/01

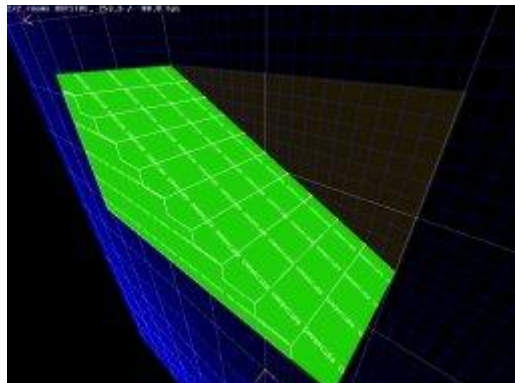
Treppen erstellen

Die Treppe selbst wird nicht aus einzelnen Meshes erstellt, sondern sollte direkt aus einem erstellt werden. Noch Texturen drauf und die Treppe ist eigentlich fertig.

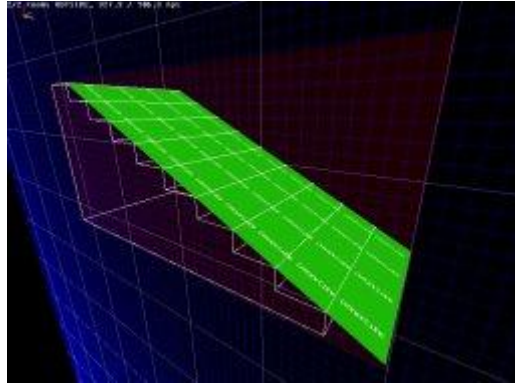


Würde man im Spiel jetzt allerdings drüber gehen so würde Max ziemlich stark ruckeln und Gegner schleichen die Treppe auch nur hoch.

Hier kommt eine spezielle Textur ins Spiel. Die **charaktercollision**. Mit der Textur erstellen wir eine Rampe die im Spiel dann nicht gesehen wird.



Da wir aber wollen dass diese Rampe nur 1 Poly braucht müssen wir die anderen Faces löschen. Dazu geht in den Extrude-Mode(F4), fährt mit der Maus über die jeweilige Seite und drückt **Entf**



© 2001 *rrr*bbb*, MPM