

Kamera Einstellen

by Alexander Pippan aka RnB *rrr*bbb* <alexander.pippan@rnbcreative.at>, 02/08/01

Camera bewegen

Zuerst starten wir den MAXEd und selektieren den Menüpunkt **File** und dann **New**. Dass öffnet jetzt eine leere *.lvl-Datei. Man sollte jetzt eine isometrische Ansicht mit einem blauen Drahtgitter sehen.

Jetzt lernen wir einmal wie man die Kamera bewegt. Drückt **Space** um in den **Move-Mode** zu gelangen. Haltet ihr jetzt die **Linke Maustaste** im Editorfenster gedrückt, so bewegt sich die Ansicht als würdet ihr euren Kopf bewegen.

Um zu **zoomen** haltet die **rechte Maustaste** gedrückt und schiebt die Maus vor und zurück. Den gleichen Effekt erzielt man mit dem Mausrad, allerdings ist der Zoom dann um einiges grober.

Drückt man jetzt die **Shift-Taste** und eine der Maustasten, so kann man die Ansicht mit der Maus nach **links** und **rechts** oder nach **oben** oder **unten** verschieben.

Camera in anderen Modi

Die Camerabewegung ist in allen Modi außer dem Model-Mode(F3) und dem Exit-Mode(F7) **nicht** vorhanden. Trotzdem bewegt man die Camera in den Modi anders.

Die Camera wird hier mit den **Cursor-Tasten** gesteuert. Drückt man die **nach oben** oder **nach unten**-Cursor-Taste, verändert sich die Höhe der Cameraposition.

Drückt man die **nach links** oder **nach rechts**-Cursor-Taste, strafet die Ansicht nach links oder rechts.

Drückt man die **Strg-Taste** und gleichzeitig die **nach oben** oder **nach unten**-Cursor-Taste, bewegt man sich vor oder zurück

© 2001 *rrr*bbb*, MPM